

規則 (一)

1. 選手部分：

98年選手成績計算方式將採時間總和計算，不再以積分之模式計算，讓各位努力爭取成績的選手們，更有奪魁的機會！例如：一個單站的爬山賽，若有五回合的比賽，成績是以每一回合個人所使用的時間計算，加總五回合的成績後，使用時間最少者為第一名，以此類推。成績名次公佈後才會給予積分，以作為年度選手及車隊積分之統計，積分模式如表列：

【一】、四傳改裝組、二傳A組
名次 一、二、三、四、五、六、七、八、九、十
積分 30、25、22、19、16、13、10、7、4、2

【二】、二傳B組、二傳C組、四傳N組

名次 一、二、三、四、五、六、七、八、九、十
積分 25、21、18、15、12、10、8、6、4、2

【二】、二傳D組

名次 一、二、三、四、五、六、七、八、九、十
積分 20、17、15、13、11、9、7、5、3、1

2. 車隊部份：

每一單站比賽報名時，車隊比賽成員若有超過三人時，必須規劃三位指定選手，作為年度車隊積分計算，每一單站指定選手確認後就不可以變動，但是，每一單站報名時，指定選手可以不是同一人；例如；某車隊參賽人員有A、B、C、D、E、F六人，即可指定A、B、C為本單站之車隊積分指定選手，惟，一經確認不得變動人員名單，但因成績考量，可允許另一單站開賽報名時可以指定他人為指定選手，例如：A、C、F，以做為年度車隊積分之計算依據。